

## Курс 3D визуализации и анимации Maya



AvizInfo.com.ua

Харків, Україна

3D Professional

Программа разработана нашим сертифицированным пользователем Autodesk Maya.

Благодаря тесному сотрудничеству со многими зарубежными студиями, были учтены все требования к обучению профессионала высокого уровня.

Program Professional

Обучение курса сориентировано не только на изучение программного обеспечения Autodesk Maya, а так же на профессиональный уровень, который захватывает многоотраслевые специальности, которые востребованы на международных площадках труда.

На курсе Вы узнаете:

Autodesk Maya 2018 Интерфейс.

Ориентация во Viewport, создание примитивов и их трансформация.

Инструментарий.

С первых практических заданий вы сможете создать логотип с анимацией.

Конвертирование кривых в 3d геометрию – по схеме M.Komorniczak (строения почечного тельца). А так же, создание индивидуального сложного по строению 3D объекта.

Знакомство с полигональным моделированием.

Deformers – деформирование и использование деформеров в анимации.

Элементы дизайна ванной комнаты.

Model for 3D Printer – создание модели для 3D принтера для Rapid Prototyping. Залог хорошего производства, с помощью 3D принтера, качественного изделия - создание четкой по параметрам 3D модели . Потому требования построения 3D модели для 3D печати нельзя игнорировать. В программе Autodesk Meshmixer.

Photoshop интерфейс.

AvizInfo.com.ua

1/3

Українська Дошка БЕЗКОШТОВНИХ оголошень AvizInfo.com.ua  
Nurbs - моделирование с помощью кривых. Выполните сложные обтекаемые поверхности, пейзажную экспозицию с

созданием текстур с запеканием непосредственно на модель.

Первое знакомство с UV Editor. Выполнив SnapShot (скрин UV), экспортируем его в Photoshop для изучения ориентации текстуры на развертке.

UV развертка. Изучения инструментария на модели.

Создание Environment с помощью инструмента Paint, а также анимация созданных объектов растительности. Так же специальное использование PaintEffect – как инструмент визуальных эффектов с анимацией. Создание своей модели для использования в своих проектах.

Связи – Hypergraph, Connection editor, Node Editor connection.

Настройка материалов. Hipershade.

Autodesk Mudbox интерфейс. Скалпт. Запекание карт нормалей.

Подготовка Low-Poly, адаптация модели для экспорта в Game движки и мобильных приложений.

Marvelous Desinger интерфейс. Проектирование одежды для модели.

Substance Painter интерфейс. Текстурирование . Рендер. Запекание карт для Unity.

Помощь в реализации ваших работ на стоковых площадках.

Освещение – правила и принципы.

Камера, анимация камеры, настройка камеры, Camera Cuts and Close-ups, выбор лучшего Angles .

Render Arnold.

Техническая консультация (специалист по- железу).

Пост обработка - Photoshop Composing.

MASH для создания универсальных анимаций движения с помощью процедурных сетевых узлов. В типичном рабочем процессе MASH генерирует различные эффекты с помощью встроенного инструментария в Maya.

After Effect инструментарий.

After Effect Composing.

VFX Simulation.

XGen.

Помощь в адаптации на международных фриланс биржах.

Autodesk MotionBuilder 2018 - Программное обеспечение Autodesk Inc. помогает расширить мир высококачественной анимированной продукции, захват движения на уровне потребителя и библиотеки заранее подготовленных ходов, чтобы охватить ряд часто требуемых анимаций.

MotionBuilder интерфейс.

Настройка рига.

Анимационные слои.

Миксер анимационных клипов.

Лицевая анимация.

Принципы анимации.

Наш курс включает в себя 48 лекций по 2 часа, более 25 практических заданий, каждую из которых Вы сможете использовать в своем портфолио.

Продам, продаж, продаю

**Гринченко Светлана**

**0956849120**